

## ממשקי משתמש Human-Computer Interaction

הרצאה 3 שעות.

**מטרת הקורס :** הקורס מתמקד בתהליכי בנייה של מערכות מידע, תכן ממשקי משתמש, יצירה של ממשקי משתמש, חקר משתמשים, מודלים קוגניטיביים של זיכרון ועיבוד מידע, ובחינה של ממשקי משתמש באמצעים איכותניים וכמותיים.

**הרכב הציון -** 60% מבחן מסכם, 10% מטלה בנושא הערכת שימושיות, 30% פרויקט גמר בקבוצות של 2-3 סטודנטים. הפרויקט יכלול חקר צרכי משתמש, אפיון ממשק משתמש, והערכה כמותית של ממשק המשתמש.

**נושאי הקורס:**

שיעור	נושאים	הערות
1.	מבוא.	
2.	גורמים אנושיים בעיצוב ממשקי אדם-מחשב	
3.	גורמים אנושיים בעיצוב ממשקי אדם-מחשב (המשך)	
4.	משתמשים ושימושיות. עקרונות בתכנון ממשקים.	
5.	הערכת שימושיות.	
6.	הערכת שימושיות (המשך).	הרצאת אורח (ביצוע מחקרי שימושיות בתעשייה).
7.	עיצוב הממשק והאינטראקציה.	
8.	תהליך פיתוח ממשק: אתגרים, הערכות מטרות הממשק, הערכת משתמשים, בניית קונצפט (סקיצות ואבי - טיפוס).	הגשת מטלה בנושא הערכת שימושיות.
9.	תהליך פיתוח ממשק: אפיון מפורט, דגשים בפיתוח והערכה.	הרצאת אורח בנושא.
10.	אמצעים וסגנונות אינטראקציה.	
11.	עיצוב לאוכלוסיות מיוחדות; עיצוב לשימוש בינלאומי. שיקולים אתיים וחוקים המגנים על משתמשים.	
12.	מגמות וכיווני התפתחות של התחום.	
13.	הצגת פרויקטים. סיכום.	